

# Bienvenue sur Club-Internet !

## ***Qu'est-ce que l'Internet ?***

L'Internet (**Inter**connection **Net**work) est un réseau mondial d'informations, qui permet de relier des millions d'ordinateurs, en utilisant tous les moyens de télécommunications existants (téléphone, câble, satellite...). Il permet la diffusion internationale d'informations en temps réel sous formes de textes, de sons, d'images et de vidéos.

L'Internet permet de communiquer d'un bout à l'autre de la planète rapidement et à très bon marché avec vos amis, clients, collaborateurs : messageries publiques, forums de discussions interactives, ou encore courrier électronique ; l'Internet facilite votre communication.

Mais c'est principalement une source inépuisable d'informations, de culture et de divertissement, doublée d'une intense activité économique.

En tapant quelques mots sur son ordinateur, on peut lire des articles de journaux du monde entier, accéder à des thèses universitaires, parcourir les fichiers des bibliothèques, prendre des cours de chinois, visiter des expositions en visionnant des tableaux, mais aussi travailler en groupe, présenter son entreprise et ses produits ou encore recueillir des informations commerciales.

Ce réseau international a été créé à la fin des années soixante, pour des besoins militaires. Il a été ensuite utilisé en majorité par les universitaires et les chercheurs afin de partager leurs informations.

L'Internet exploite plusieurs formes de communication :

Le "**World Wide Web**" qui permet de naviguer sur un très grand nombre de "serveurs" partout dans le monde.

La **messagerie électronique**, c'est-à-dire la possibilité de recevoir et d'envoyer des textes et des fichiers, à plus de 30 millions de personnes.

Les **Newsgroups**, qui sont des forums où chacun peut laisser un message sur des sujets précis.

La **messagerie en direct**, qui permet de discuter en temps réel avec d'autres personnes connectées.

Le **transfert de fichiers**, grâce auquel vous pouvez télécharger les fichiers du monde entier.

## ***MISE EN ROUTE***

### **Windows 3.x**

Après avoir inséré le CD-ROM dans votre lecteur, lancez l'instruction *Exécuter* du menu *Fichier* et tapez :

**d:\internet\windows\setup.exe**  
(si d: est le nom de votre lecteur de CD-ROM)

Ceci lancera l'utilitaire d'installation pour Windows 3.x.

Deux types d'installation sont proposés. Nous vous conseillons l'installation normale qui installe l'intégralité du kit de connexion, contrairement à l'installation personnalisée qui n'installera que le Navigateur.

Choisissez ensuite le répertoire où sera installé le kit de connexion. A la fin de l'installation, il vous faudra redémarrer Windows.

Un groupe de programmes **Club Internet** sera créé dans le *Gestionnaire de Programmes*.

Il vous suffit maintenant de lancer le programme **Inscription Club Internet**.

## **Windows 95**

Après avoir inséré le CD-ROM dans votre lecteur, lancez le fichier **setup.exe** présent dans le répertoire *internet\win95* du CD-ROM.

Ceci lancera l'installation...

Après avoir précisé dans quel répertoire vous désirez installer le kit de connexion, vous devez spécifier de quel type de connexion vous disposez (dans votre cas, très probablement par modem).

A la fin de l'installation des fichiers, un nouveau groupe de programmes est créé.

Pour poursuivre l'installation, il vous faut lancer : **Inscription Club Internet**.

## ***SE CONNECTER A INTERNET***

### **Windows 3.x**

Lancez l'icône **Connexion Club Internet** (ou Connexion Kiosque Club Internet).

Dans le "dialler" :

Le bouton **Propriétés** vous permet des réglages plus fins (notamment en ce qui concerne la configuration du modem).

Appuyez sur **Connecter** pour lancer la communication.

Dès que la connexion avec Club Internet est établie, le *Navigateur Club Internet* se lance automatiquement.

Il ne vous reste plus qu'à naviguer...

### **Windows 95**

Pour vous connecter à l'Internet, lancez **Connexion Club Internet** (ou Connexion Kiosque Club Internet) présente sur votre bureau.

Sur la fenêtre de connexion appuyez sur **Se Connecter**. *L'Accès Réseau à Distance* vous connecte alors, par l'intermédiaire de votre modem, à Club-Internet.

Lorsque la connexion a réussi, *L'Accès Réseau à Distance* vous en informe et vous indique le temps de connexion. Il ne vous reste plus qu'à lancer **Navigateur Club Internet**.

## ***UTILISER LE KIT DE CONNEXION (Netscape Navigator 2.02)***

Le *Navigateur du Club-Internet*, réalisé à partir du logiciel *Netscape Navigator Personal Edition 2.02*, permet d'utiliser toutes les facettes d'Internet. Vous aurez aussi bien accès à l'interface multimédia (**Web**), qu'au courrier électronique qui vous permettra d'envoyer et de recevoir des messages (**E-mail**) et aux Forums de Discussion, espaces d'échanges et de conversations qui se font par l'intermédiaire de boîtes aux lettres (**Newsgroups**)...

#### **Utilisation :**

Lancez la connexion Internet.

Lancez ensuite le programme Netscape en cliquant sur l'icône **Navigateur Club-Internet**.

Lorsque le programme est lancé, vous êtes connecté directement au site du Club-Internet. Libre à vous de consulter le menu de cette page ou d'autres pages, grâce au menu « Signets » ou en composant une autre adresse dans l'espace réservé à cet effet (« Adresse »).

La barre d'outils du Navigateur contient les fonctions de navigation sur le Web les plus utiles (précédent, retour, charger, ouvrir, chercher...). Les boutons d'accès rapide vous permettent d'accéder plus facilement à certains services que vous offre le Club-Internet (nouveautés, forum, hotline...). La barre de statut vous indique, en général, les actions en cours : recherche d'une page Web, vitesse, destination du lien sur lequel vous avez cliqué.

(...)

En cas de difficulté, vous trouverez ci-joint un manuel de connexion détaillé.

Pour de plus amples informations, n'hésitez pas à contacter la  
Hot-Line de Club Internet au  
**(16-1) 47 45 99 10.**

*Note: lorsque vous quitter l'Internet, n'oubliez surtout pas de vous Déconnecter. Un tel oubli peut se ressentir sur une facture téléphonique...*



